

# Создание анимации - эффект дождя

В этом уроке я покажу как с помощью GIMP создать анимационный эффект дождя. В этом уроке вам потребуются базовые знания GIMP, такие как создание слоя, установка режимов слоя, и использование некоторых фильтров. Приступим:

Шаг 1.

Откройте изображение к которому вы хотите добавить эффект дождя. Я выбрал это:



Шаг 2.

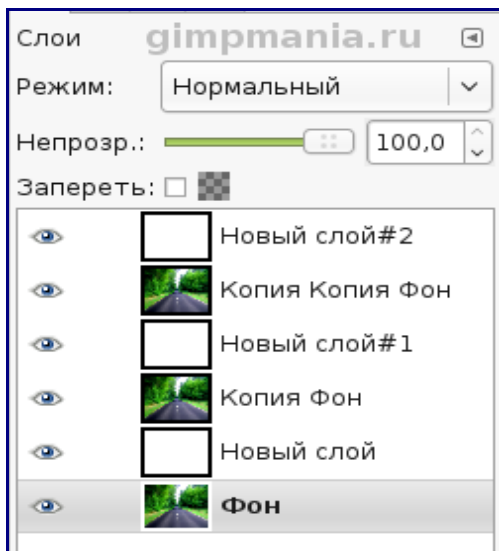
Дублируем изображение минимум 2 или 3 раза. Я продублировал дважды.

Шаг 3.

Создаём новый слой после каждого фонового изображения и заливаем белым цветом. У вас должно получиться 6 слоёв (3 белых и 3 фоновых).

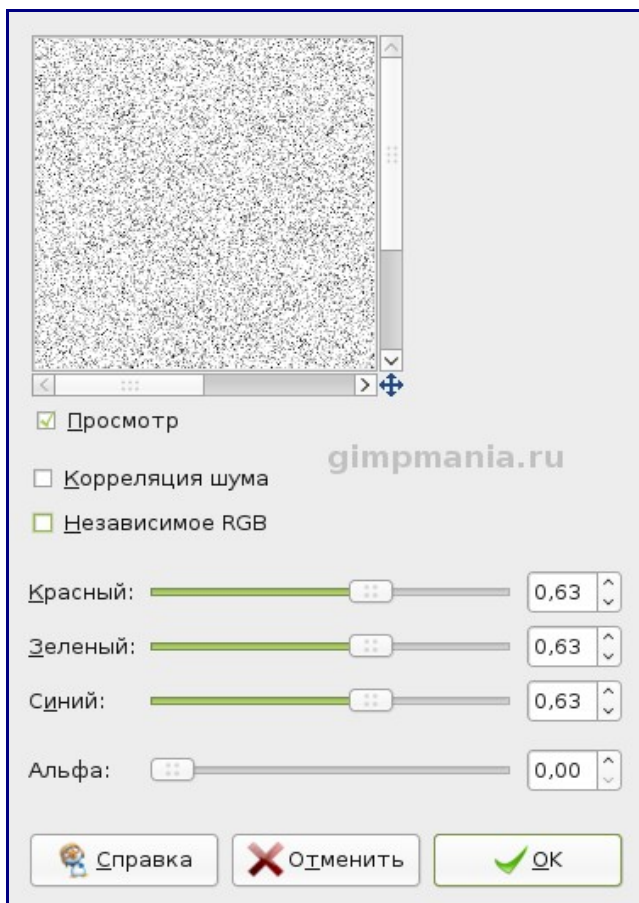
Шаг 4.

Слои должны быть расположены в таком порядке, как на скриншоте.



Шаг 5.

Теперь нужно добавить цифровой шум для каждого белого слоя. Идём в Фильтры > Шум > Шум RGB. Можно поэкспериментировать с настройками, я поставил такие:

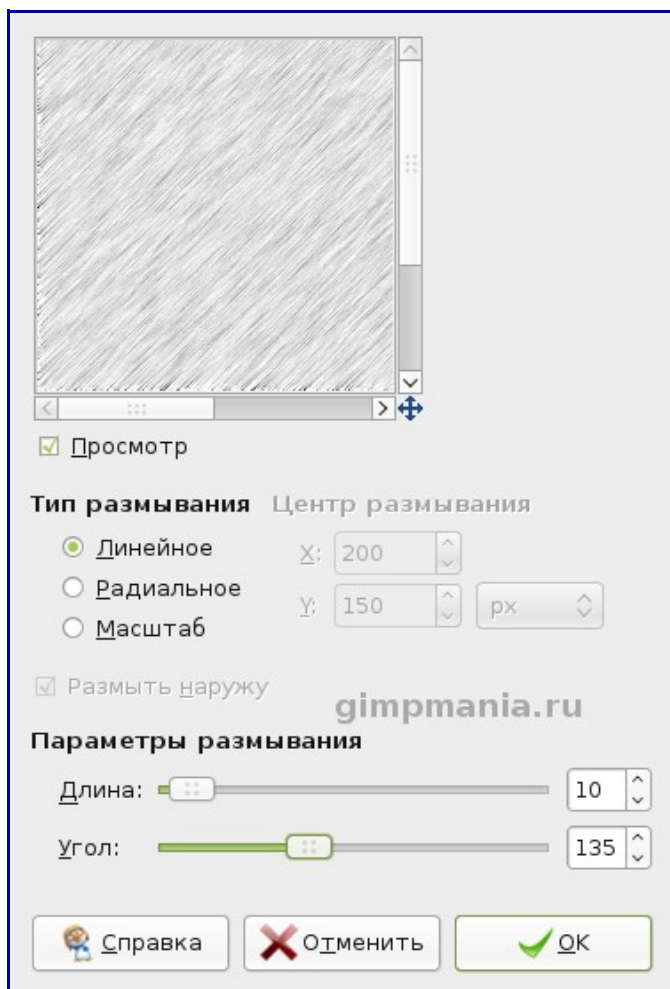


Необязательно на каждом слое выбирать Фильтры > Шум и т.п, можно автоматизировать процесс нажатием ctrl+F, эта комбинация повторит последнее действие с фильтрами.

Шаг 6.

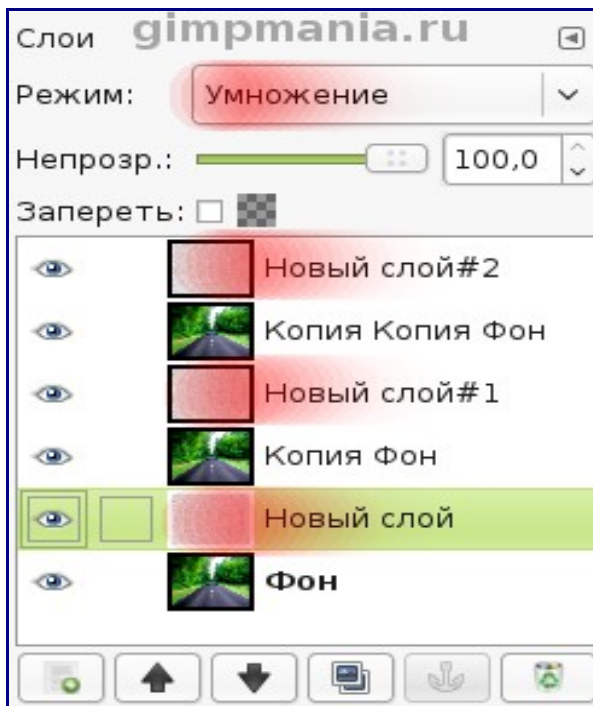
Теперь нам нужно добавить размытие движения для каждого слоя с шумом. Идём в Фильтры

> Размытие > Размытие в движении. Мои настройки выглядят так:



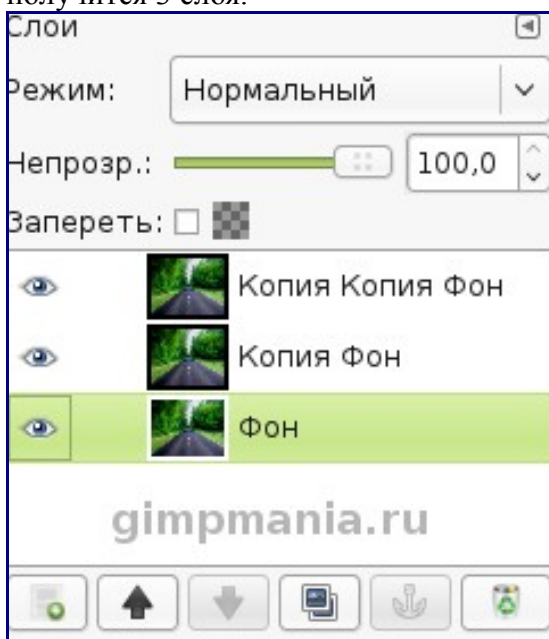
Шаг 7.

Сейчас нужно изменить режим смешивания на «Умножение» для каждого слоя с шумом.



Шаг 8.

Теперь нужно объединить каждый слой шума с фоновым. Нажимаем правой кнопкой на каждом слое шума и выбираем «Объединить с предыдущим». В итоге у вас должно получиться 3 слоя.



Шаг 9.

Теперь можно посмотреть полученную анимацию и увидеть как льётся дождь. Идём в Фильтры > Анимация > Воспроизведение. И нажимаем «Воспроизвести».

Шаг 10.

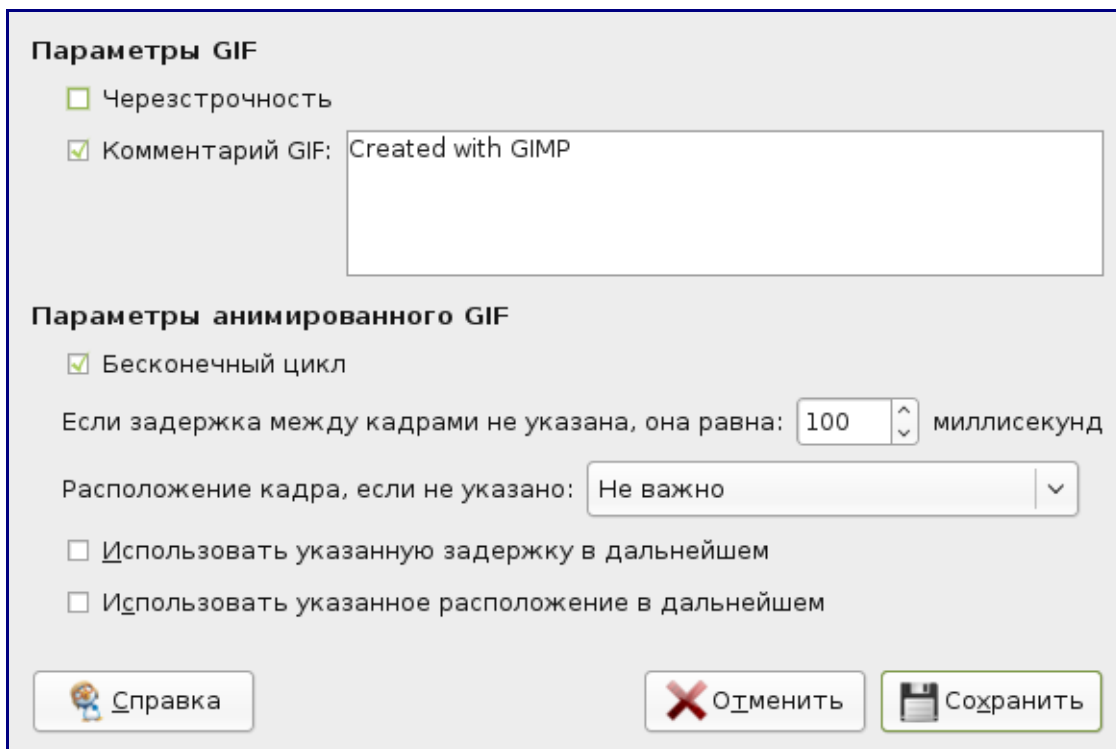
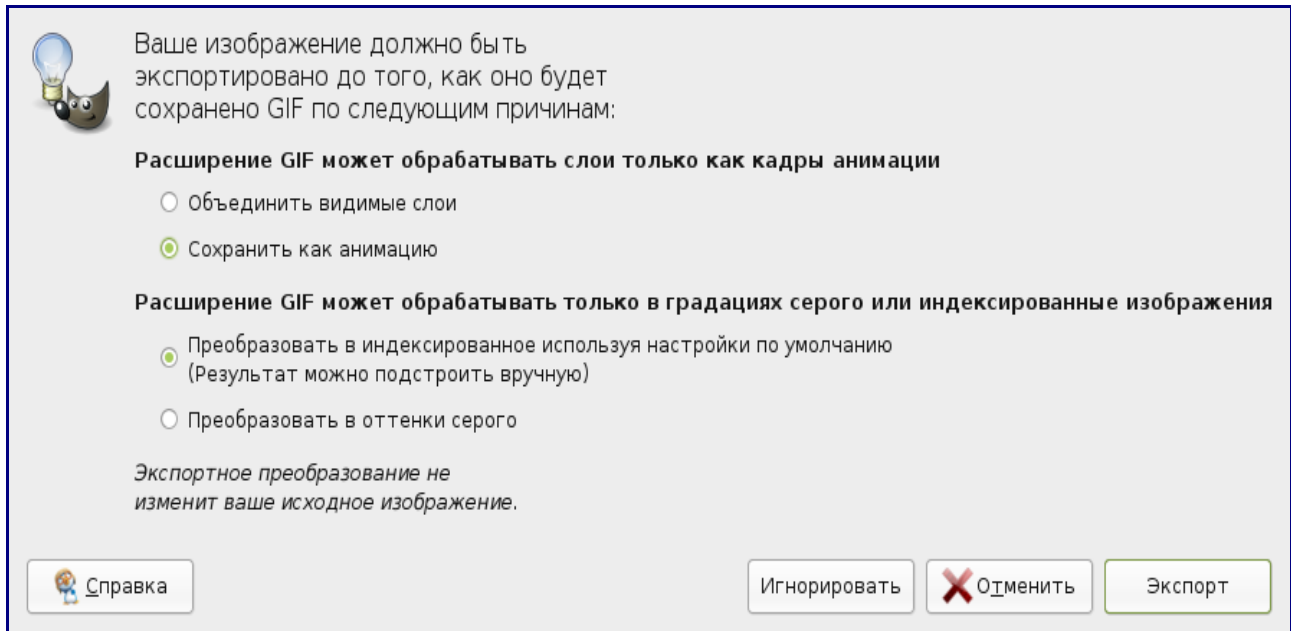
Оптимизируем анимацию. Идём в Фильтры > Анимация > Оптимизация (для GIF)

Шаг 11.

## Сохраняем как GIF

### Шаг 12.

Когда увидите это окно, нужно выставить именно такие параметры:



Мой результат такой. Не стесняйтесь, показывайте что получилось у вас 😊



Источник. <http://www.gimptalk.com/forum/animated-rain-t2333.html>