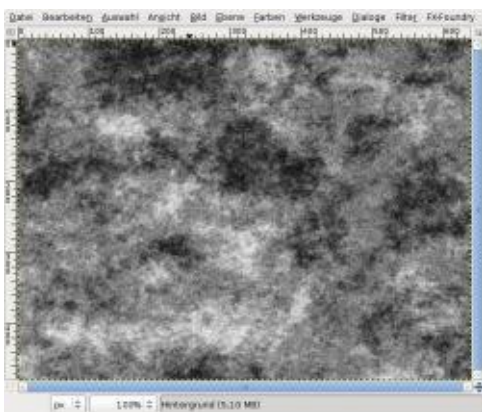


# Футуристическая текстура для фона

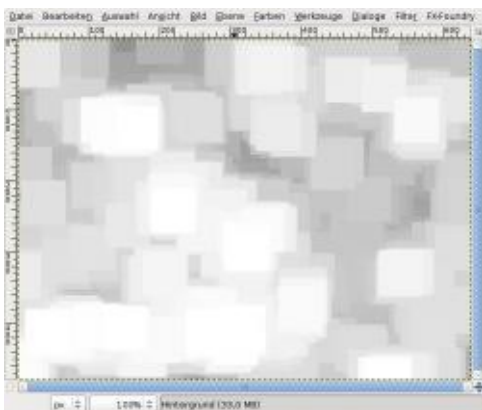
Создайте новое изображение размером **640x480 px**. Фон должен быть белым. Теперь выберите **«Фильтры - Визуализация – Облака – Плазма»**. В настройках укажите турбулентность **7**.



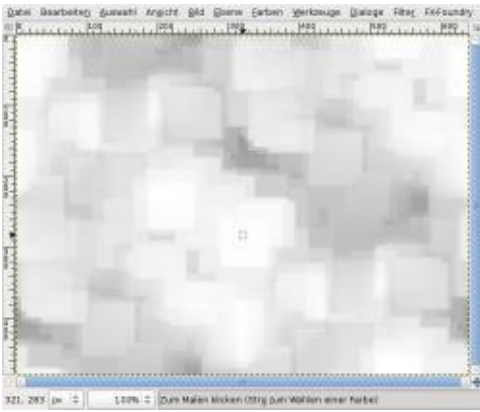
Теперь нужно обесцветить плазму (**Цвет - Обесцветить**).



Теперь нужно применить фильтр **«Детализация»** (**Фильтры – Общие – Детализация**). С помощью **Ctrl+F** повторите применение фильтра **30 раз**.



Добавьте **«Фильтры - Карта - Без швов»**.



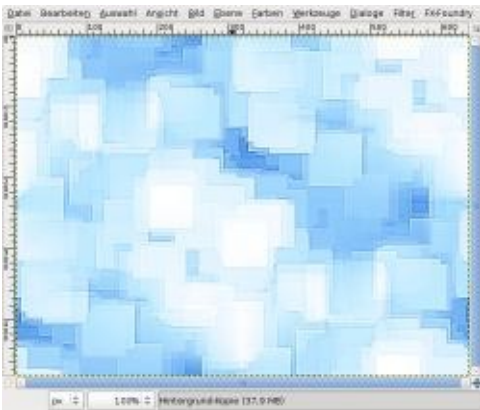
Теперь увеличьте резкость изображения (*Фильтр - Улучшение - Повышение резкости*). Используйте параметр примерно **85**.

Теперь мы даем нашей картинке немного цвета: **Цвет - Цветной баланс**. Параметры должны быть следующими:

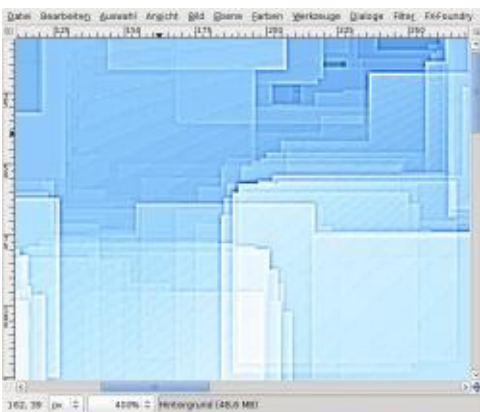
*Тени:* -50 | 30 | 30

*Полутона:* 0 | 30 | 50

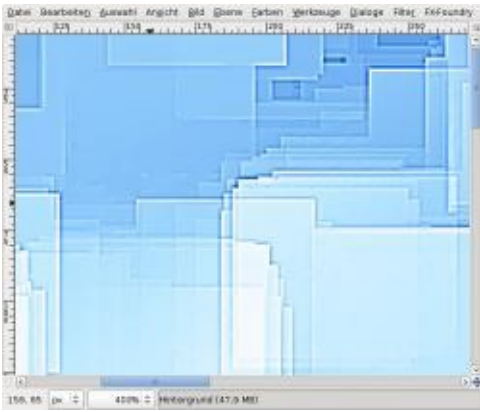
*Светлые части:* -65 | -40 | 20



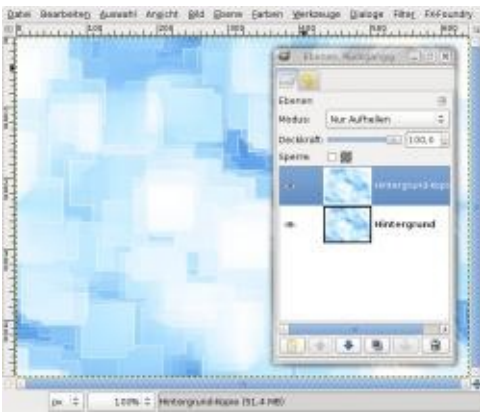
Если вы увеличите масштаб изображения, то заметите некоторые артефакты, которые портят внешний вид.



Чтобы избавиться от этого, мы используем **Фильтры - Размывание – Выборочное Гауссово размывание**. В открывшемся окне задайте радиус: **5**, а макс. дельта : **13**.



Теперь продублируйте фоновый слой, с которым мы работаем, и к дубликату примените фильтр «Гауссово размывание» (Фильтры – Размывание – Гауссово размывание) с параметром **10** пикселей. После этого во вкладке слоев установите для дубликата режим смешивания «Только светлое».



Вот и всё, мы закончили. В результате у вас может получиться вот такая текстура:

